

INFORME DE ACTIVIDADES DE LA JEFATURA DE REGLAMENTOS

EN LA JEFATURA DE REGLAMENTOS SE REALIZARON LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES EN EL PERIODO COMPRENDIDO DEL **1 DE DICIEMBRE AL 31 DE DICIEMBRE DEL 2017.**

ACTIVIDADES REALIZADAS POR LA JEFATURA DE REGLAMENTOS:

SE EXPIDIERON LOS SIGUIENTES OFICIOS CORRESPONDIENTES AL MES DE DICIEMBRE:

No	Oficio	Asunto	Dependencia	Fecha	Expediente
37	037/2017	Solicitud	OFICIALIA MAYOR	13/12/17	037/2017
38	038/2017	Solicitud	OFICIALIA MAYOR	13/12/17	038/2017

Análisis de los siguientes reglamentos:

1. Análisis de la propuesta de **Reglamento de Adquisiciones del H. Ayuntamiento de San Martín de Hidalgo, Jalisco.**
2. Análisis de la propuesta de **Reglamento del Jurídico del H. Ayuntamiento de San Martín de Hidalgo, Jalisco.**
3. Análisis de la propuesta de **Reglamento de Condiciones Generales de Trabajo del municipio de San Martín de Hidalgo, Jalisco.**
4. Análisis de la propuesta de **Reglamento de Cementerios del Municipio de San Martín de Hidalgo, Jalisco.**
5. Análisis de la propuesta de **Reglamento de Residuos del Municipio de San Martín de Hidalgo, Jalisco.**

Otras actividades del la JEFATURA DE REGLAMENTOS:

- Circulares emitidas.
- Recopilación de nuevas propuestas.
- Recepción de documentos.
- Dar respuesta a las peticiones de la Unidad de Transparencia.
- Asistencia a reunión de capacitación por parte de la Unidad de Transparencia del Honorable Ayuntamiento.
- Asistencia a reunión de la Junta Intermunicipal del Medio Ambiente Región Valles.
- Monitoreo de las plataformas digitales correspondientes a la Jefatura de Reglamentos.
- Asistencia al taller convocado por el Contralor del Honorable Ayuntamiento de San Martín de Hidalgo, Jalisco.

A T E N T A M E N T E

“2017 AÑO DEL CENTENARIO DE LA PROMULGACION DE LA CONSTITUCIÓN POLITICA DE LOS ESTADOS UNIDOS MEXICANOS, DE LA CONSTITUCIÓN DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE JALISCO Y DEL NATALICIO DE JUAN RULFO”

SAN MARTIN DE HIDALGO, JALISCO, A 5 DE ENERO DE 2018.

LIC. JOSE CARLOS LIMON PARTIDA
JEFATURA DE REGLAMENTOS